

**UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL**

**FACULTAD DE CIENCIAS, MATEMATICAS Y FISICAS**

**CARRERA DE SOFTWARE**

**MATERIA:**

CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE

**TEMA DE PROYECTO:**

SISTEMA PARA LA REPARACIÓN DE EQUIPOS

**DOCUMENTO DE ALCANCE**

**PROFESOR:**

PARRALES BRAVO FRANKLIN RICARDO

GRUPO 1

**INTEGRANTES:**

Vera Lopez Alex Gabriel

Nadia Nallely Baquerizo Avila

Myrian Patricia Yaucan Curicama

Ricardo Steven Castro Agudo

Wilson Fabricio Ortiz Aguirre

Edwin Elieser Franco Cruz

**CICLO :**

2024 – 2025 CICLO II

**AVANCE PROYECTO 1ER PARCIAL**

**Módulos para** **realizar**

* Módulo Usuario
* Módulo Cliente
* Módulo Equipo

**Descripción**

* **Módulo Usuario:** Este módulo se encarga de implementar un sistema de inicio de sesión para autenticar a los usuarios antes de acceder a la aplicación.
* **Módulo Cliente:** Este módulo se encarga de gestionar los datos recibidos(CRUD) de un cliente, Permitir la creación de registros de nuevos clientes, incluyendo detalles como nombre, dirección, teléfono y correo electrónico.
* **Módulo Equipo:** Este módulo se encarga de gestionar los datos recibidos(CRUD), Permitir la creación de registros de equipos pertenecientes a los clientes, incluyendo detalles como tipo de equipo, número de serie y fecha de ingreso.

**Tecnologías a utilizar**

**Lenguaje:** C#

**IDEs:** Visual studio community 2022

**Frameworks:** Sql client

**Gestor de base de datos:** Microsoft SQL Server 2022

**Gestor para control de versiones:** GitHub